



# **Universidad Autónoma del Estado de México**

## **Licenciatura en Informática Administrativa 2003**

### **Programa de Estudios:**

### **Introducción a la Informática Administrativa**



**I. Datos de identificación**

Licenciatura **Informática Administrativa 2003**

Unidad de aprendizaje **Introducción a la Informática Administrativa** Clave **L00038**

Carga académica      
Horas teóricas Horas prácticas Total de horas Créditos

Período escolar en que se ubica **1** 2 3 4 5 6 7 8 9

Seriación    
UA Antecedente UA Consecuente

**Tipo de Unidad de Aprendizaje**

- Curso  Curso taller
- Seminario  Taller
- Laboratorio  Práctica profesional
- Otro tipo (especificar)

**Modalidad educativa**

- Escolarizada. Sistema rígido  No escolarizada. Sistema virtual
- Escolarizada. Sistema flexible  No escolarizada. Sistema a distancia
- No escolarizada. Sistema abierto  Mixta (especificar)

**Formación común**

- Administración 2003  Contaduría 2003
- Mercadotecnia 2010

**Formación equivalente**

	Unidad de Aprendizaje
Administración 2003	<input type="text"/>
Contaduría 2003	<input type="text"/>
Mercadotecnia 2010	<input type="text"/>



## II. Presentación

Esta unidad de aprendizaje pretende ser una introducción al conocimiento de las Nuevas Tecnologías de la Información y comunicación de información y su aplicación de tal manera que el docente comprenda íntegramente los problemas existentes en los procesos de negocio en cualquier organización siendo parte básica para su formación profesional.

El avance tecnológico, las nuevas tecnologías de información y comunicaciones (TIC), el acceso y el tratamiento de la información y los cambios en el entorno económico y social están ejerciendo un empuje sobre los diferentes agentes que constituyen nuestra sociedad, por tal motivo es de vital importancia que los alumnos conozcan el alcance y aplicación de las tecnologías de información, ya que estas son una herramienta clave.

Esta unidad de aprendizaje es una introducción a las tecnologías de información y su propósito es el que el alumno reconozca la importancia de las tecnologías, los factores que intervienen en la organización, con un enfoque de calidad y competitividad, permitiéndole tener un panorama general de la licenciatura en informática administrativa.

Conocer el perfil del licenciado en informática administrativa como una manera de identidad.

## III. Ubicación de la unidad de aprendizaje en el mapa curricular

Núcleo de formación: **Sustantivo**

Área Curricular: **Informática**

Carácter de la UA: **Obligatoria**

## IV. Objetivos de la formación profesional.

### Objetivos del programa educativo:

El programa educativo tiene como misión detectar y satisfacer necesidades organizacionales relativas al uso y empleo de información administrativa. Está diseñado para recabar y organizar los datos y procesos necesarios para el buen funcionamiento de la organización y cumplimiento de sus objetivos en un mundo globalizado. El resultado final será la creación, administración o mantenimiento de servicios y sistemas de tratamiento de información administrativos integrados y eficientes para la toma de decisiones.



### **Objetivos del núcleo de formación:**

Introducir y formar a los estudiantes en las ciencias y las disciplinas del conocimiento en donde se ubica la profesión en la que se buscan formarse.

### **Objetivos del área curricular o disciplinaria:**

Conocerá los paquetes informáticos más usuales, el desarrollo y situación actual de la informática.

Analizará las capacidades y características de los sistemas de cómputo.

Analizará la teoría y técnicas para el desarrollo de software administrativo, así como para el desarrollo de sistemas de información administrativa para la auditoría informática y la administración informática.

### **V. Objetivos de la unidad de aprendizaje.**

Identificar el papel y la importancia que tiene un licenciado en informática administrativa dentro de cualquier tipo de organización

## **VI. Contenidos de la unidad de aprendizaje y su organización**

### **Unidad 1. Perfil del LIA**

**Objetivo:** Conocer las generalidades del perfil de un profesional de la licenciatura en informática administrativa, así como los distintos papeles que éste juega en las organizaciones

#### 1.1 Perfil del licenciado en informática administrativa

Perfil de ingreso

Perfil de egreso

Actividad profesional

Campo de acción

Habilidades

Actitudes

Valores

#### 1.2 La función de un LIA en las organizaciones

#### 1.3 El papel del analista

#### 1.4 El papel del diseñador

#### 1.5 El papel del implantador

#### 1.6 El papel del auditor



## 1.7 El papel del asesor

### Unidad 2. Tecnologías de información

**Objetivo:** Identificar las diferentes tecnologías de información que sirvan de apoyo para el logro de las metas organizacionales

2.1 Historia y evolución de la informática

2.2 HARDWARE

2.3 SOFTWARE

2.4 Tecnologías de vanguardia y su aplicación en los distintos tipos de organizaciones

e -business

e -commerce

e- enterprise

e-employed

### Unidad 3. Áreas del conocimiento

**Objetivo:** Conocer los diferentes contenidos de las distintas unidades de aprendizaje que conforman las áreas de la licenciatura en informática administrativa

3.1 Significado y Contenido de las diferentes Áreas del Conocimiento:

Área de Arquitectura y Redes Computacionales:

Lógica Computacional

Arquitectura Computacional

Comunicación entre Computadoras

Instalaciones y seguridad informática

Sistemas Operativos

Área de Desarrollo de Software

Algoritmos Computacionales

Métodos Numéricos

Programación Estructurada

Programación Orientada a Objetos

Ingeniería de Software



## Análisis y Diseño de Sistemas

### Área de los Sistemas de Información

Administración Informática

Administración de Unidades Informáticas

Auditoría Informática

Sistemas de Información Administrativos

Sistemas de Información del Conocimiento

Sistemas de Información estratégicos

### Área de Aplicaciones Informáticas

Diseño por computadora

Graficación y Multimedia

### Área de Interacción Hombre- Máquina

Administración de Bases de Datos

Introducción al Software de Base

Sociedad de la información

Revolución del Conocimiento

Nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones

## VII. Sistema de evaluación

Para obtener su calificación se considerará:

2 Exámenes parciales 50 puntos (2 exámenes de evaluación continua en cada parcial)

Portafolio 50 puntos Los productos de cada unidad de competencia

## VIII. Acervo bibliográfico

Norton, P. (2000) Introducción a la computación. México; McGrawHill Capítulos (I,II,IV)

Sanders, Donald H. Informática Presente Y Futuro (1992), editorial: Mc. Graw Hill, Mex. 3ra. Edición.



James a. Senn Sistemas de información para la administración (1992), ed. Prentice Hall Tercera ed. México.. p.p. 728

Ferreira Cortés, et. al. (2002) Introducción a la Informática. Alfaomega. México

Fuente Ibarra, Ricardo, (1985) Administración e Informática: La Cibernética Administrativa , Ediciones Contables y Administrativas,

México, 415 p.