



AURA. Sistema de Información sobre políticas y derechos de autor de revistas científicas en AmeliCA.

Manual técnico

Febrero 2022

Coordinadores:

Arianna Becerril García, Eduardo Aguado López, Alejandro Macedo García

Desarrolladores:

Luis Angel Angeles Pineda, Daniel Josafat García Rodríguez,
Alma Rosa Segundo Escobar

1. Descripción General

AURA es el espacio desde el cual AmeliCA pretende reflejar el estado general de las revistas científicas respecto a las políticas de apertura y derechos de explotación de la publicación científica. El objetivo de AURA es conocer las políticas editoriales de las revistas científicas respecto al acceso a sus archivos, los derechos de explotación y licencias de publicación y cómo éstos pueden afectar a su posterior auto-archivo en repositorios institucionales o temáticos. Las revistas se clasifican por colores siguiendo la taxonomía de DULCINEA y SHERPA/ROMEO.

2. Arquitectura

La aplicación de AURA se basa en una arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador) para separar la lógica de la aplicación de la vista.

2.1. Componentes de la arquitectura MVC

Se definen como:

2.1.1. Modelo

El Modelo: Envía a la 'vista' aquella parte de la información que en cada momento se le solicita para que sea mostrada (típicamente a un usuario). Las peticiones de acceso o manipulación de información llegan al 'modelo' a través del 'controlador'.

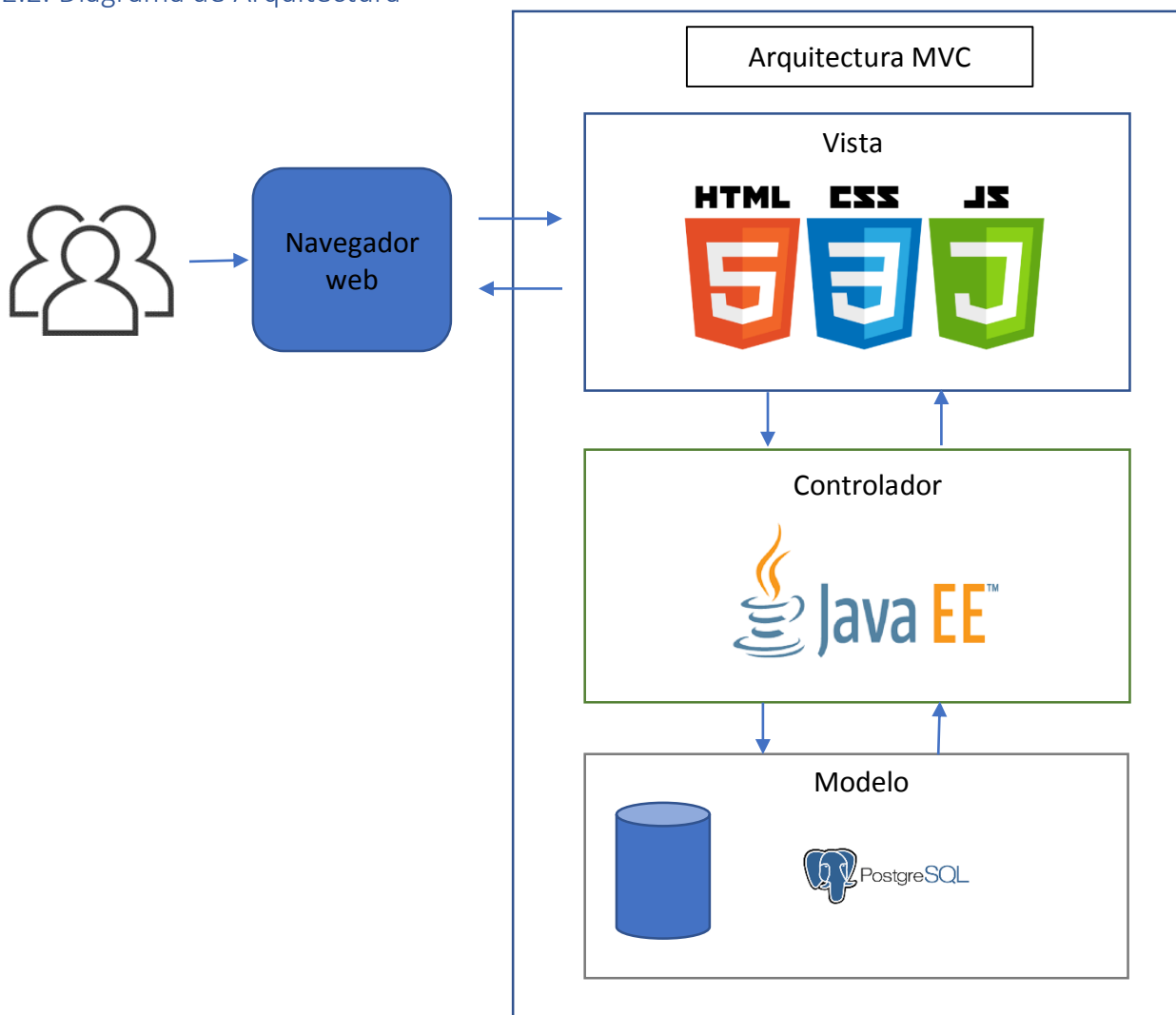
2.1.2 Controlador

El Controlador: Responde a eventos (usualmente acciones del usuario) e invoca peticiones al 'modelo' cuando se hace alguna solicitud sobre la información (por ejemplo, editar un documento o un registro en una base de datos). El 'controlador' hace de intermediario entre la 'vista' y el 'modelo'.

2.1.3 Vista

La Vista: Presenta el 'modelo' (información y lógica de negocio) en un formato adecuado para interactuar (usualmente la interfaz de usuario) por tanto requiere de dicho 'modelo' la información que debe representar como salida.

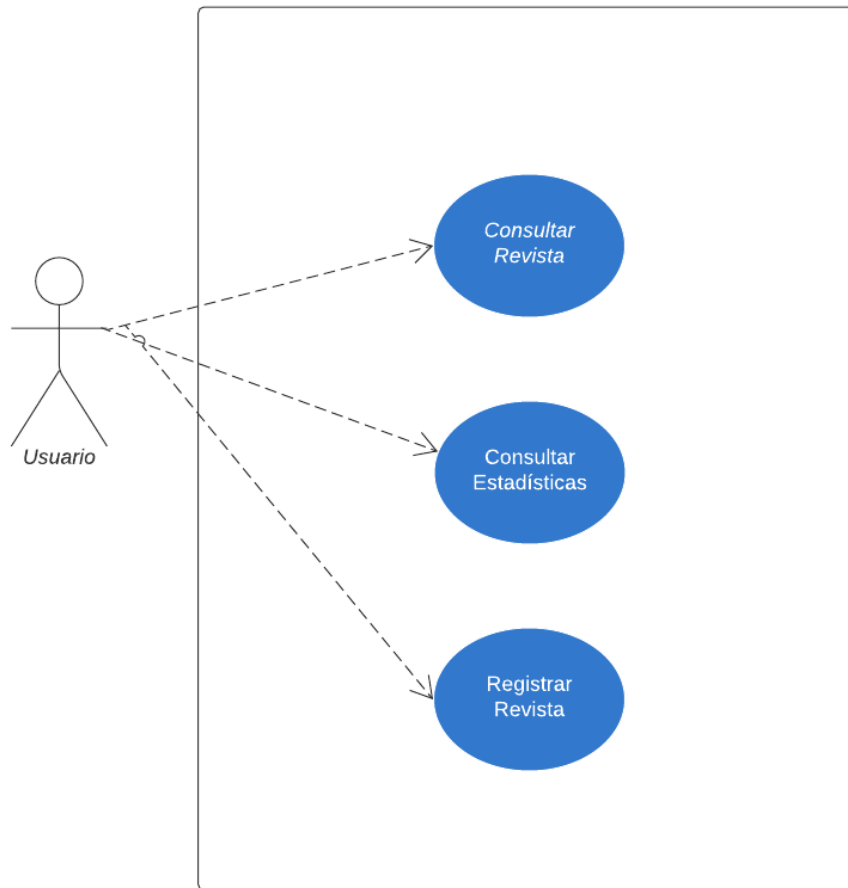
2.2. Diagrama de Arquitectura



3. Framework y tecnología implementada

Nombre	Versión	Descripción de utilidad
JavaScript	6	Lenguaje de programación utilizado en el desarrollo de páginas web, permite dar interacción de la vista con los usuarios.
AngularJS	1.7.2	Framework JavaScript utilizado para el desarrollo front end de la aplicación.
HTML	5	Lenguaje utilizado para definir la estructura de las páginas de la aplicación
CSS	3	Lenguaje de estilos utilizado para diseño de las páginas
Bootstrap	4	Biblioteca de estilos utilizada en el diseño y estructura de la aplicación
Java	8	Utilizado en la programación backend de la aplicación desde el cual se manejan los datos de la aplicación
Wildfly	12	Servidor de aplicaciones java utilizado para el despliegue de la aplicación
PostgreSQL		Sistema Gestor de Base de Datos, utilizados para el manejo y administración de los datos (Modelo).

4. Diagrama de Casos de Uso



4.1. Descripción de casos de uso

4.1.1. Caso de uso: Consultar Revistas

Versión	1.0
Caso de uso	Consultar Revistas
Breve descripción	Caso de uso mediante el cual el sistema permite a un usuario consultar la información de una o más Revistas.
Precondiciones	El sistema tiene almacenada la información correspondiente a las Revistas a consultar. El sistema ha validado la información de la revista para poder incluirla dentro de las consultas.
Postcondiciones	El sistema no modifica la información correspondiente del listado de revistas consultado.

Flujo de eventos	
Flujo principal	<p>El usuario solicita al sistema comenzar el proceso de consultar la información correspondiente de una o más revistas.</p> <p>El sistema muestra los siguientes datos correspondientes a las revistas a consultar: Revista, color, Tipo de licencia., Acceso, Autoarchivo, Versiones de autoarchivo.</p>
Flujos alternos	<p>1a. El usuario solicita al sistema comenzar el proceso de consultar la información correspondiente de una o más revistas que inicien con una determinada letra o símbolo.</p> <p>2a. El sistema muestra los siguientes datos correspondientes a las revistas que inician con una determinada letra o símbolo a consultar: Revista, color, Tipo de licencia, Acceso, Autoarchivo, Versiones de autoarchivo.</p> <p>1b. El usuario solicita al sistema comenzar el proceso de consultar la información correspondiente de una o más revistas que coincidan con alguna palabra.</p> <p>2b. El sistema solicita la palabra a coincidir con las revistas a consultar.</p> <p>3b. El usuario ingresa la palabra.</p> <p>4b. El sistema muestra los siguientes datos correspondientes a las revistas que coinciden con una determinada palabra a consultar: Revista, color, Tipo de licencia, Acceso, Autoarchivo, Versiones de autoarchivo.</p>

4.1.2. Caso de uso: Consultar Estadísticas

Versión	1.0
Caso de uso	Consultar Estadísticas
Breve descripción	Caso de uso mediante el cual el sistema permite a un usuario consultar la información de las Estadísticas de las Revistas.
Precondiciones	El sistema tiene almacenada la información correspondiente de las Estadísticas de las Revistas a consultar.

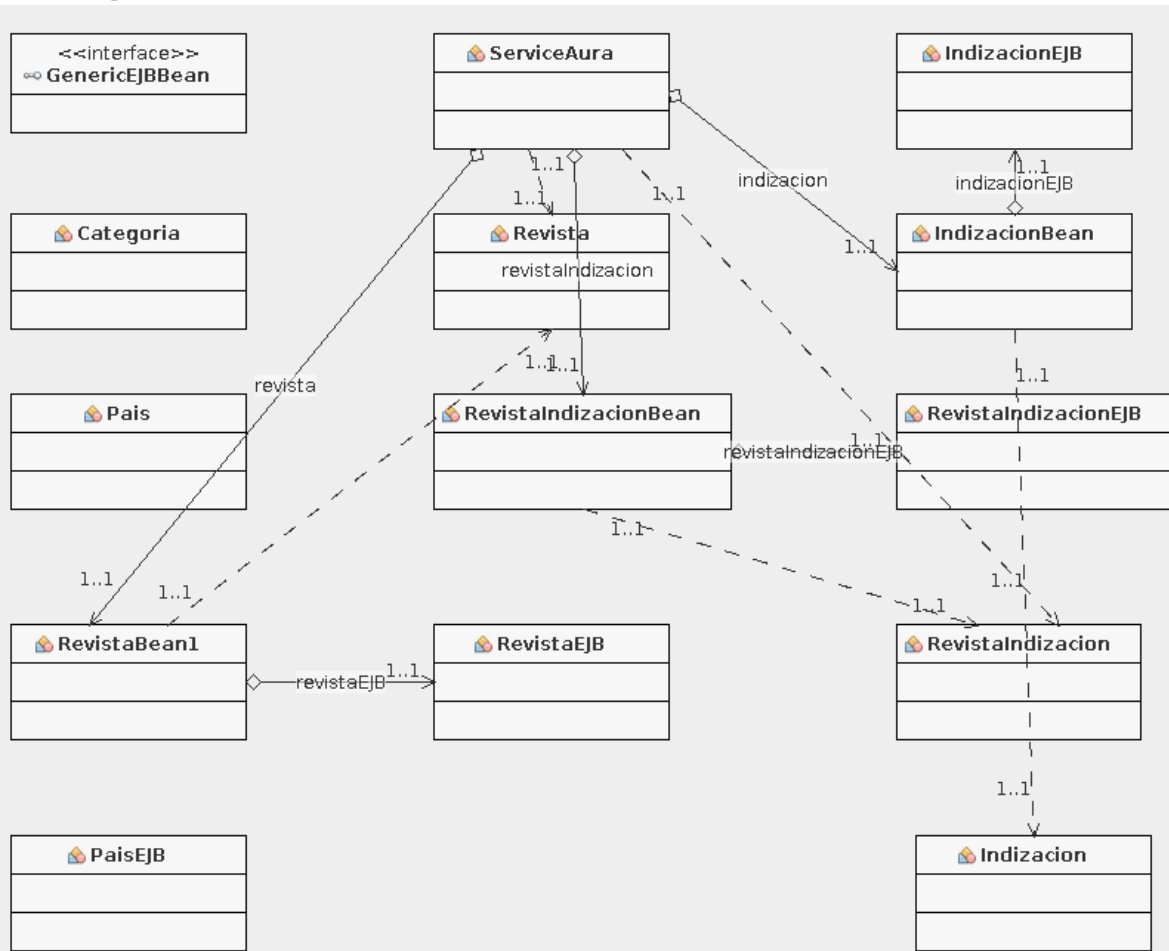
	El sistema ha validado la información de las revistas para poder incluirla dentro de las consultas.
Postcondiciones	El sistema no modifica la información correspondiente de las Estadísticas de las Revistas consultadas.
Flujo de eventos	
Flujo principal	<p>El usuario solicita al sistema comenzar el proceso de consultar la información correspondiente de las Estadísticas de las revistas.</p> <p>El sistema muestra los siguientes datos correspondientes de las Estadísticas de las revistas a consultar: Revista, color, Tipo de licencia., Acceso, Autoarchivo, Versiones de autoarchivo.</p>

4.1.3. Caso de uso: Registrar Revista

Versión	1.0
Caso de Uso	Registrar Revista
Breve descripción	Caso de uso mediante el cual el sistema permite al usuario realizar un registro de una Revista por primera vez.
Precondiciones	La información correspondiente a la nueva Revista no está almacenada todavía.
Postcondiciones	<p>Condición final exitosa.</p> <p>El sistema ha almacenado la información correspondiente a la nueva Revista. Condición final NO exitosa.</p> <p>No se incluye en el sistema registro nuevo alguno.</p>
Flujos de eventos	
Flujo principal	<p>El usuario solicita al sistema comenzar el proceso de registrar una nueva Revista.</p> <p>El sistema solicita los siguientes datos correspondientes a la nueva Revista: Nombre oficial completo de la revista, URL del portal de la revista, País, Nombre completo de la institución editora, Tipo</p>

	<p>editorial, Órgano de expresión, ISSN (impreso), ISSN-e (electrónico), ISSN-L, Acceso, Meses de embargo, Categoría de la revista, copyright, Ubicación de la mención de derechos, URL copyright, Licenciamiento, URL licenciamiento, URL instrucciones para los autores, Autoarchivo, Versión auto-archivo, Donde permite el auto-archivo, Color ROMEO, Indizaciones, Nombre del responsable, Cargo del responsable, Teléfono de contacto, Correo electrónico.</p> <p>El usuario proporciona los datos requeridos y solicita al sistema que los almacene.</p> <p>El sistema almacena los datos proporcionados e informa al usuario de que el proceso ha terminado con éxito.</p>
Flujos alternos	<p>Si el sistema detecta que los datos proporcionados ya están almacenados, el sistema informa de la situación al actor permitiéndole modificar los datos proporcionados, a continuación, este caso de uso continúa.</p> <p>Si el actor solicita cancelar la operación, el sistema cancela la operación, a continuación, este caso de uso termina.</p>

5. Diagrama de clases



6. Software desarrollado por terceros

Nombre	Utilidad
Google charts	Librería utilizada para la visualización de datos estadísticos sobre las revistas registradas en la base de AURA.
Angular JS	Framework utilizado para el manejo y manipulación de datos en la vista de la aplicación.
Bootstrap	Biblioteca de estilos utilizada para el diseño rápido de la aplicación, principalmente en el formulario de registro de para revistas.