

3.8 MAPA CURRICULAR DE LA LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE 2008

TRAYECTORIA IDEAL



SIMBOLOGÍA

HT = Horas teóricas
HP = Horas prácticas
TH = Total de horas
CR = Créditos

© Común entre: Ingeniería de Plásticos, Ingeniería de Producción Industrial, Ingeniería de Software y Seguridad Ciudadana

EŞ Equivalente entre: Ingeniería de Plásticos e Ingeniería de Producción Industrial

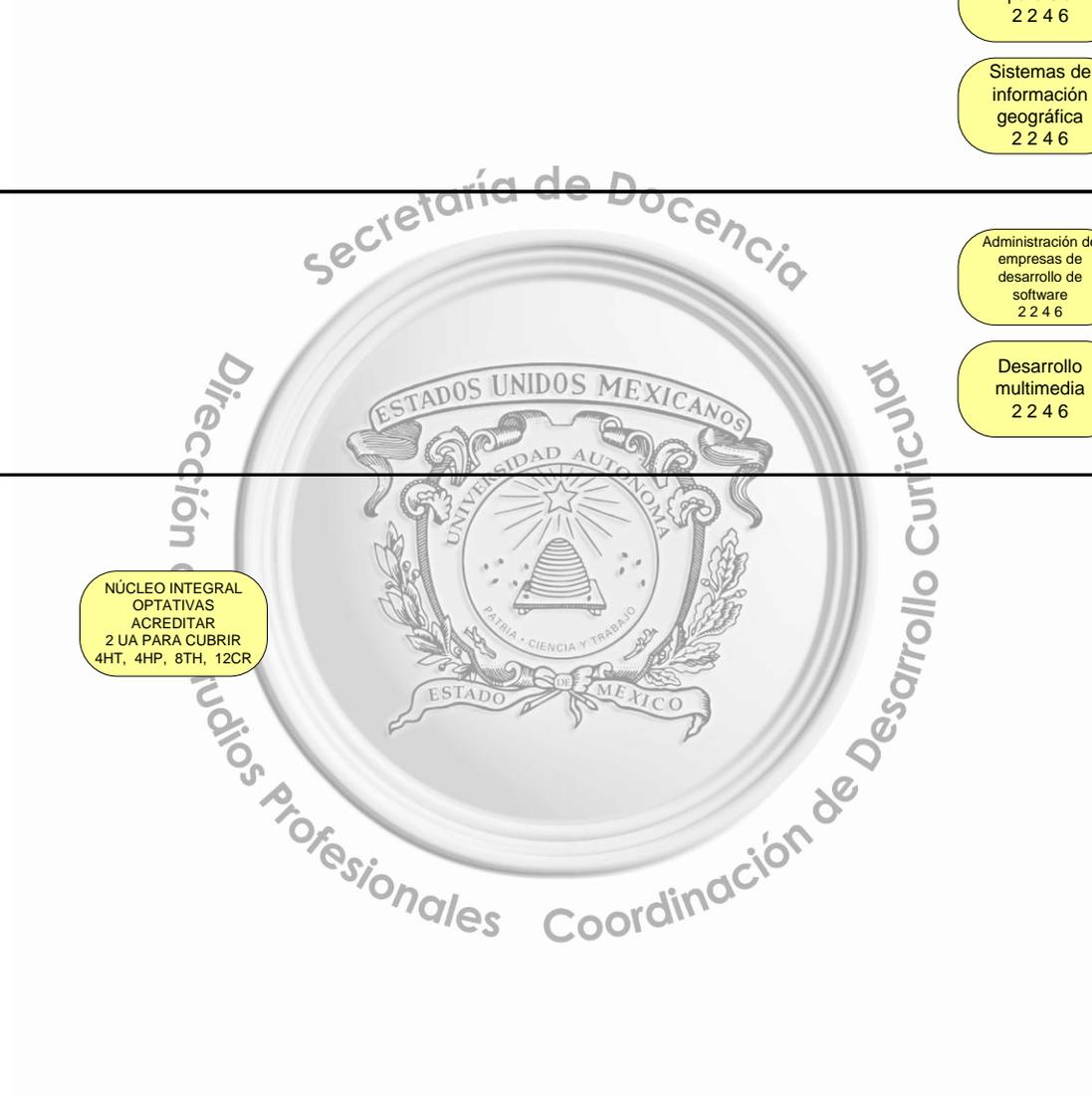
© Equivalente entre: Ingeniería de Plásticos, Ingeniería de Producción Industrial e Ingeniería de Software y Seguridad Ciudadana

12 Líneas de seriación →

NÚCLEO BÁSICO OBLIGATORIAS CURSAR Y ACREDITAR 12 UA	34 HT 10 HP 44 TH 78 CR
NÚCLEO SUSTANTIVO OBLIGATORIAS CURSAR Y ACREDITAR 29 UA	76 HT 33 HP 109 TH 185 CR
NÚCLEO INTEGRAL OBLIGATORIAS CURSAR Y ACREDITAR 13 UA	25 HT 19 HP 74 TH 99 CR
NÚCLEO INTEGRAL OPTATIVAS ACREDITAR 2 UA PARA CUBRIR 4HT, 4HP, 8TH, 12CR	
TOTAL DEL NÚCLEO BÁSICO 12 UA PARA CUBRIR 34HT, 10HP, 44TH, 78CR	
TOTAL DEL NÚCLEO SUSTANTIVO 29 UA PARA CUBRIR 76HT, 33HP, 109TH, 185CR	
TOTAL DEL NÚCLEO INTEGRAL 15 UA PARA CUBRIR 29HT, 23HP, 82TH, 111CR	

TOTAL DEL PLAN DE ESTUDIOS			
UA OBLIGATORIAS	53 MÁS 1 ACTIVIDAD ACADÉMICA (PRÁCTICA PROFESIONAL)		
UA OPTATIVAS	2 DE 8		
UA A ACREDITAR	55 MÁS 1 ACTIVIDAD ACADÉMICA (PRÁCTICA PROFESIONAL)		
CRÉDITOS	374		

DESCRIPCIÓN DE LAS UNIDADES DE APRENDIZAJES OPTATIVAS DE LA LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE 2008

PROGRAMACIÓN E INGENIERÍA DE SOFTWARE	 <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;">Programación paralela 2 2 4 6</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;">Redes neuronales y lógica difusa 2 2 4 6</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;">Sistemas de información geográfica 2 2 4 6</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;">Software embebido 2 2 4 6</div> </div>
TRATAMIENTO DE INFORMACIÓN	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;">Administración de empresas de desarrollo de software 2 2 4 6</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;">Bases de datos orientadas a objetos 2 2 4 6</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;">Desarrollo multimedia 2 2 4 6</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;">Reconocimiento de patrones 2 2 4 6</div> </div>

SIMBOLOGÍA



- HT = Horas teóricas
- HP = Horas prácticas
- TH = Total de horas
- CR = Créditos

NÚCLEO INTEGRAL OPTATIVAS ACREDITAR
 2 UA PARA CUBRIR
 4HT, 4HP, 8TH, 12CR